

Spielerkader SCA 2 88/89

Torwarte: Jost - Theo

Aussenspieler: Christian LA
Ralf RA

Kreispieler: Cappi

Aufbauspieler: Lwe RM
Auge RR
Josef RL
Markus RR

Sonderaufgaben: Cat

eventuell: Reiner
Gerd
Detlef

- 2 -

Cappi°

Christian
Cat

Ralf

Josef
Cat

Auge
Markus

Lwe
Cat

Christian
Cat

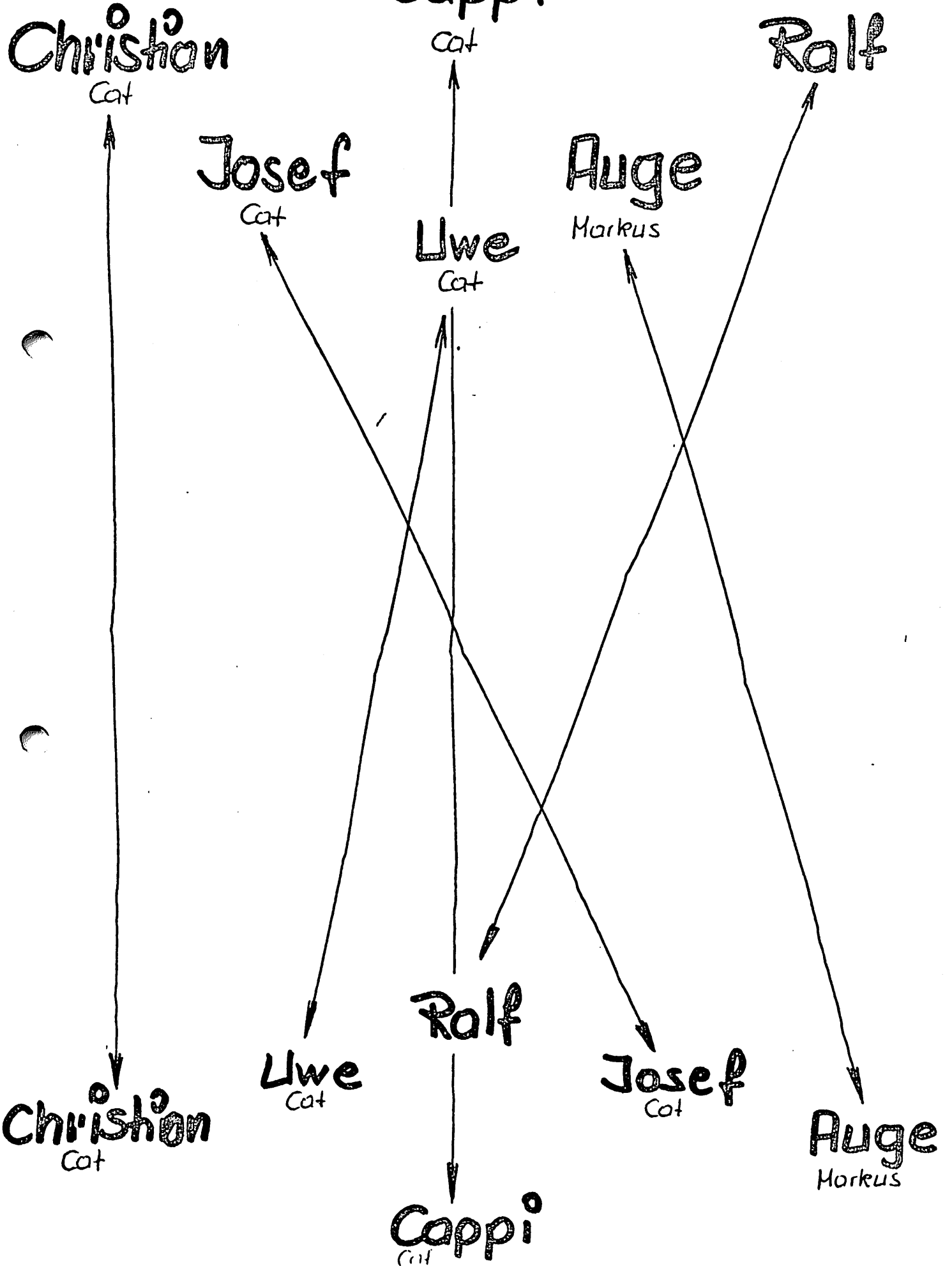
Lwe
Cat

Ralf

Josef
Cat

Auge
Markus

Cappi°
Cat



Grundsätze:

Im Angriff bestimmt Lwe

- ob und wie lange durchgespielt wird
 - wann ein Spielzug eingeleitet wird
 - Welche Fliewurfvariante gespielt wird
 - wieviele Spieler einen Block stellen
-

In der Abwehr dirigiert
Lwe die linke Abwehrseite
Auge die rechte Abwehrseite
Cappi nimmt den Kreisläufer
Ralf schaltet den Spiel-
macher aus

Merke:

Die 3:2:1 Deckung ist
eine Bekämpfendeckung

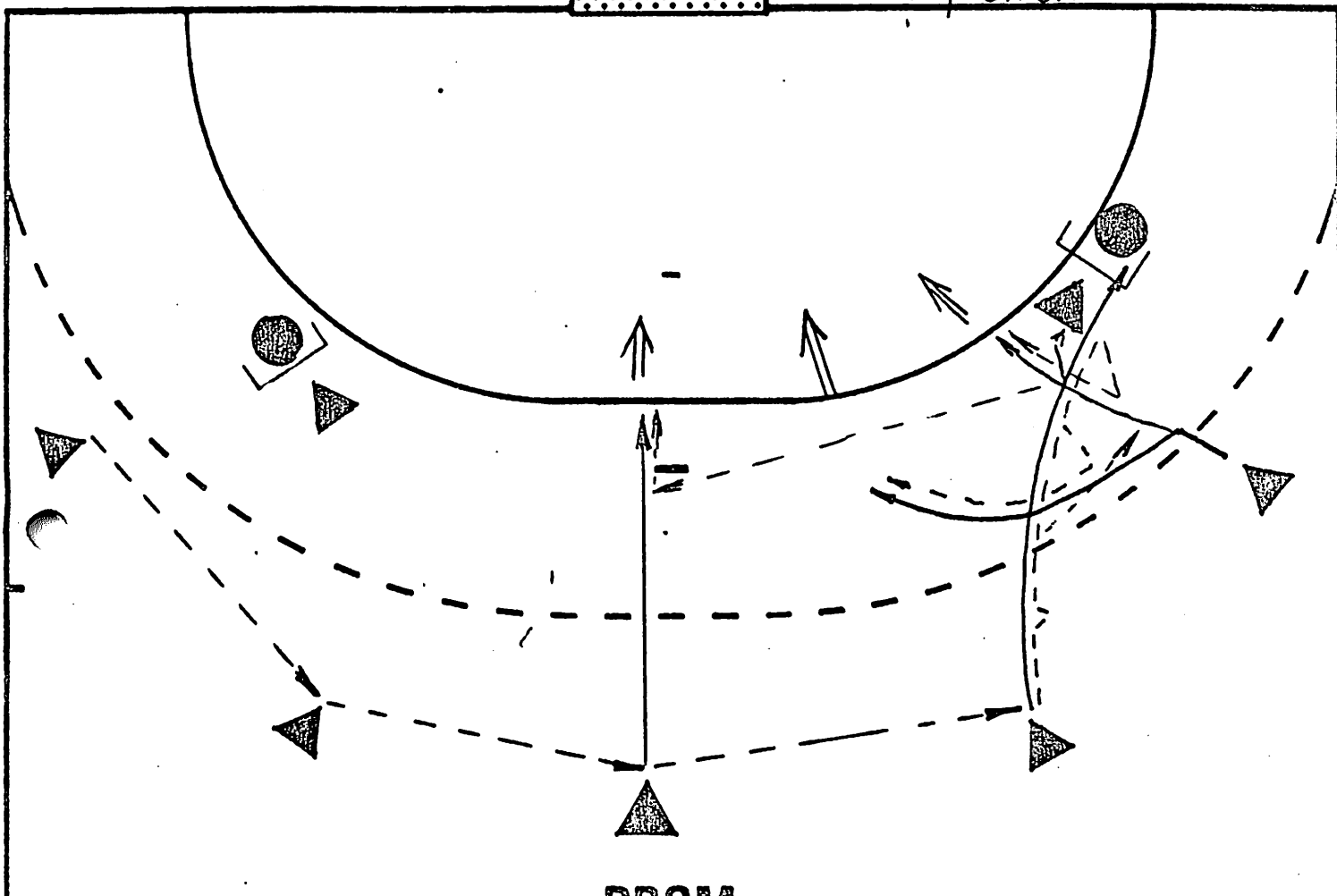
Es wird 1 gegen 1 gespielt

Jeder Spieler muß sich
auf seinen Nebenmann
verlassen können

Bei Freiwürfen aus der
Mitte wird Grundsätzlich
eine 3 Mann Mauer gebildet
die der Torwart stellt

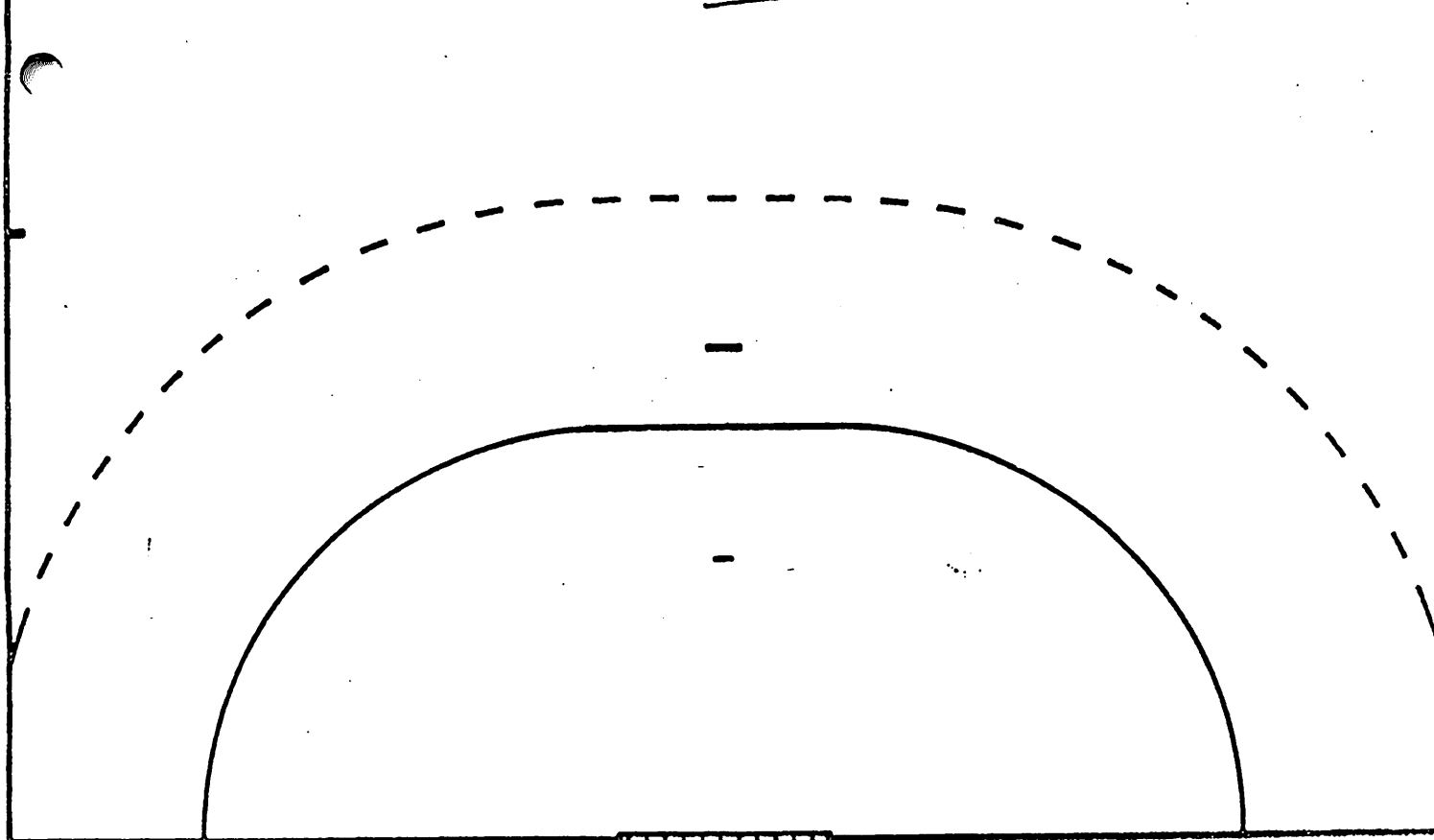
1. Kreuzen 2

2. Sperren 2



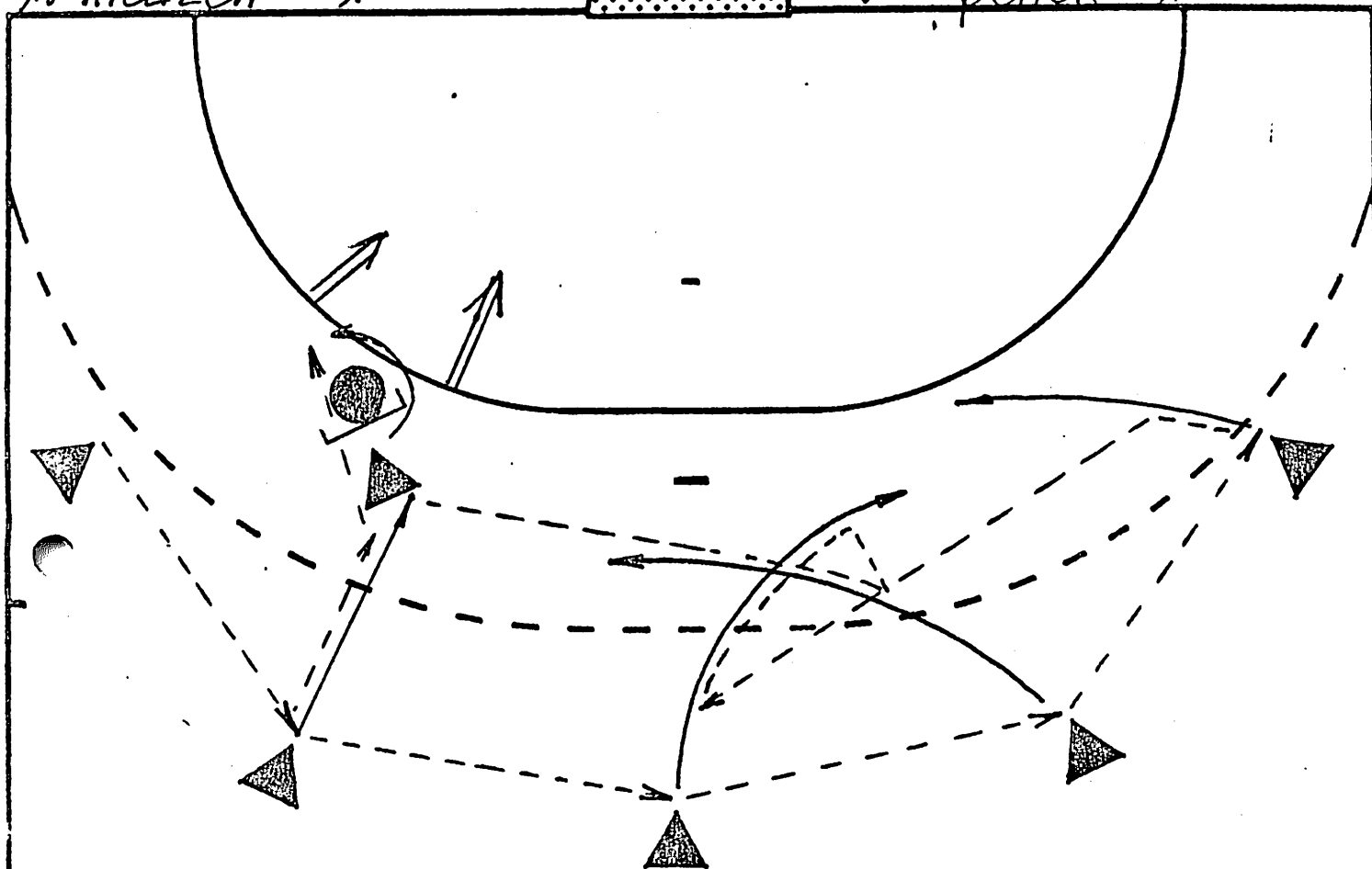
DBGM

Gleichzeitig Parallelstoss RA / RM



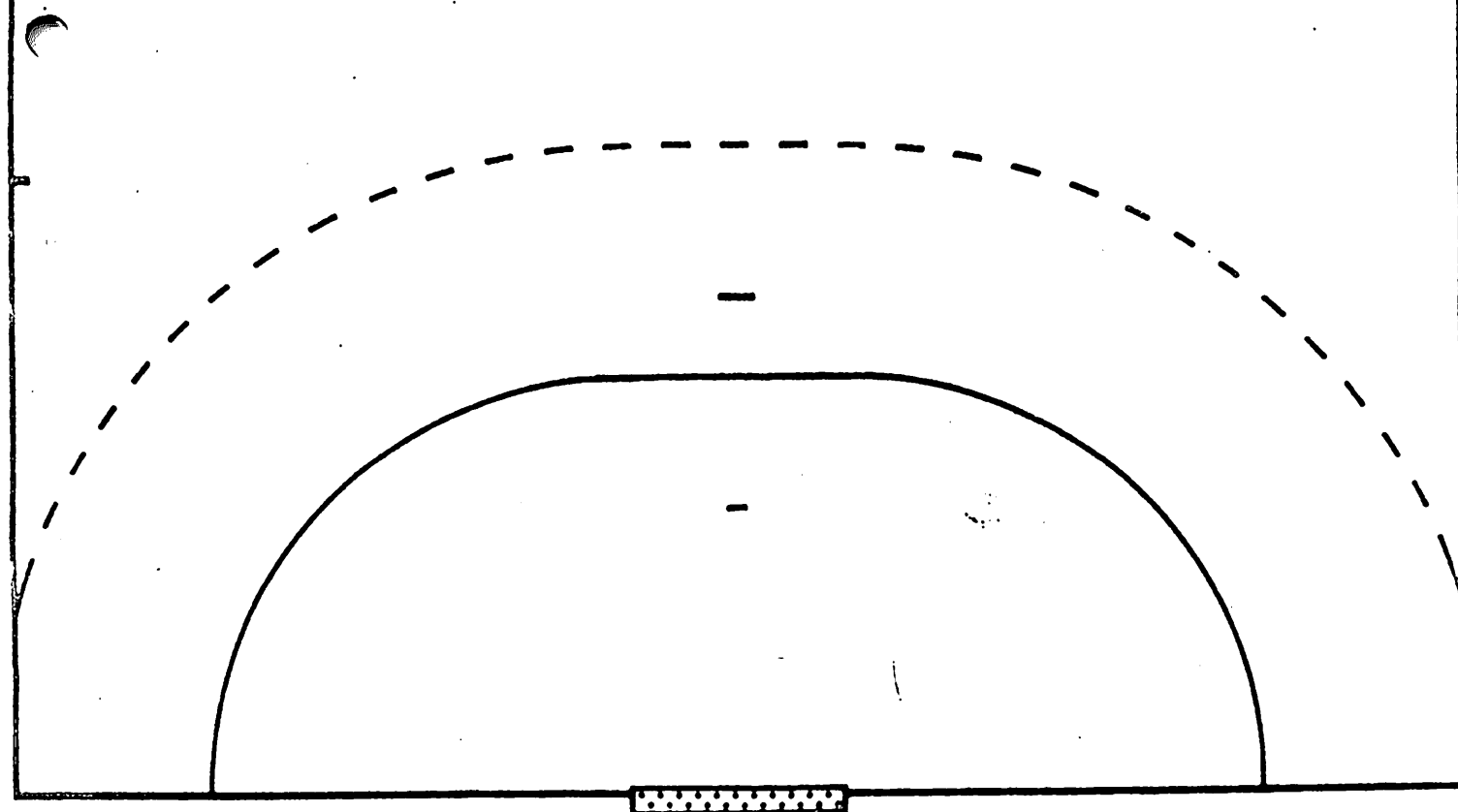
1. Kreuzen 1

2. Sperren



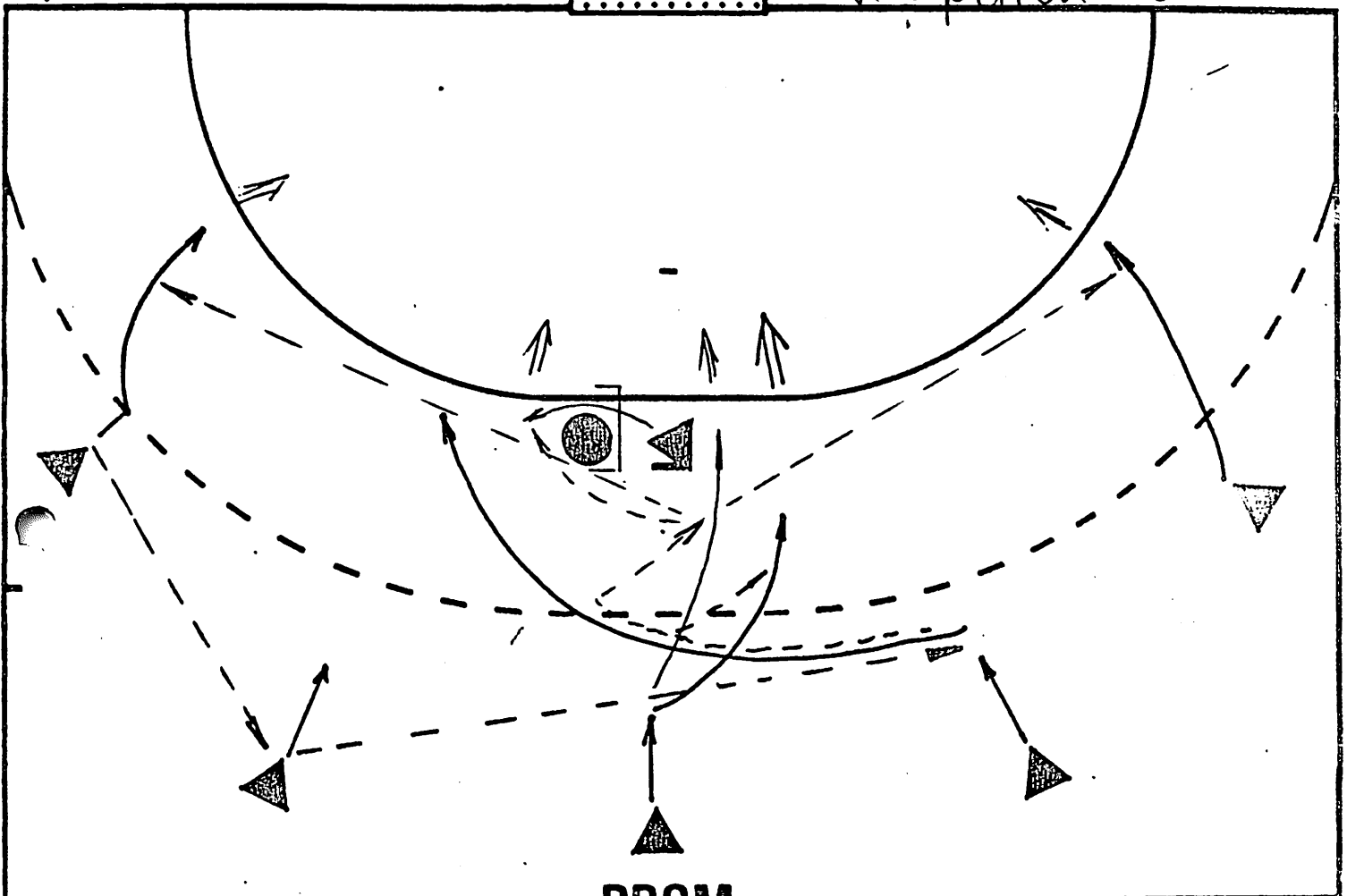
DBGM

Gleichzeitig Parallelstoss RL / RR



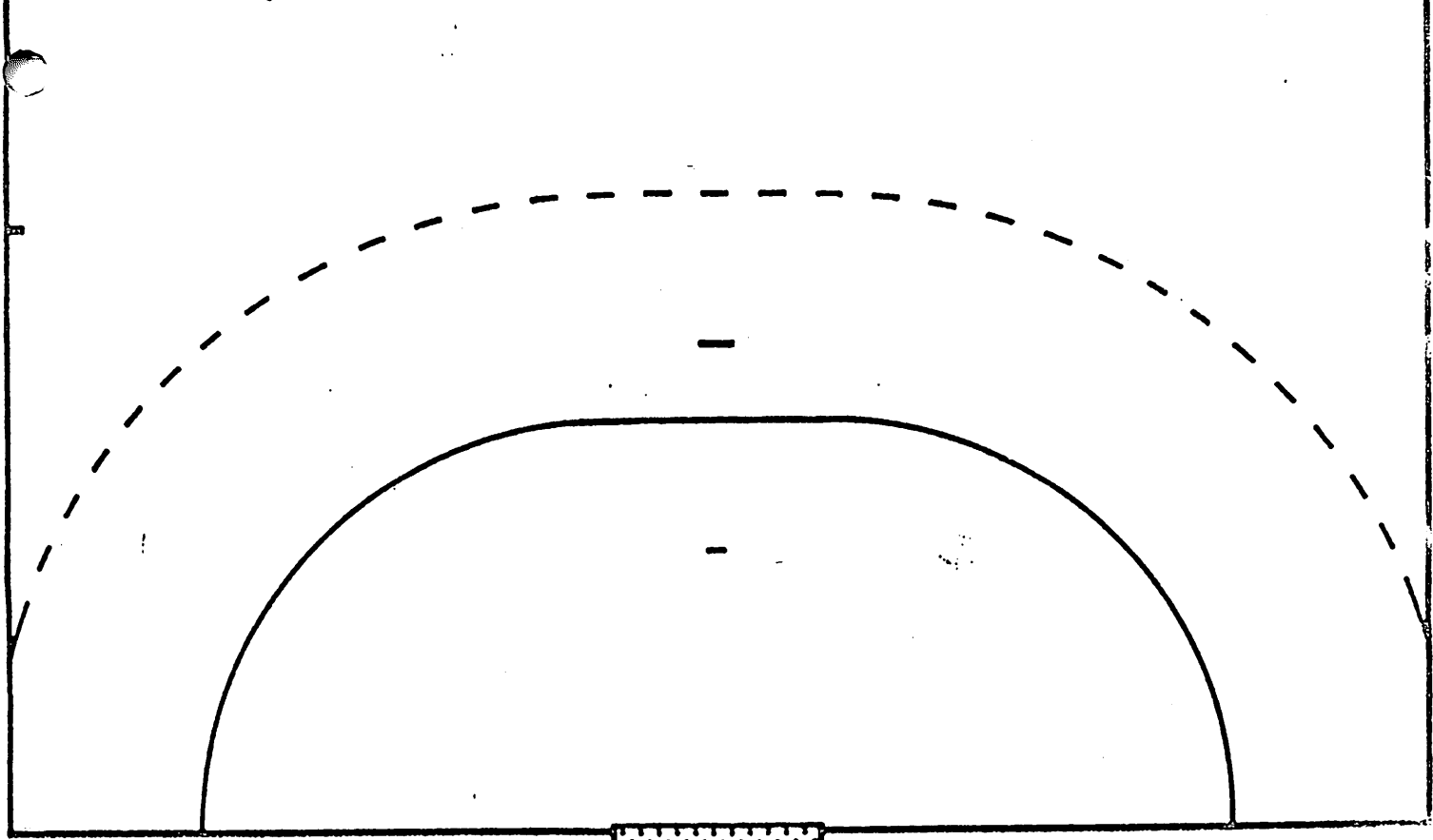
1. Kreuzen 3

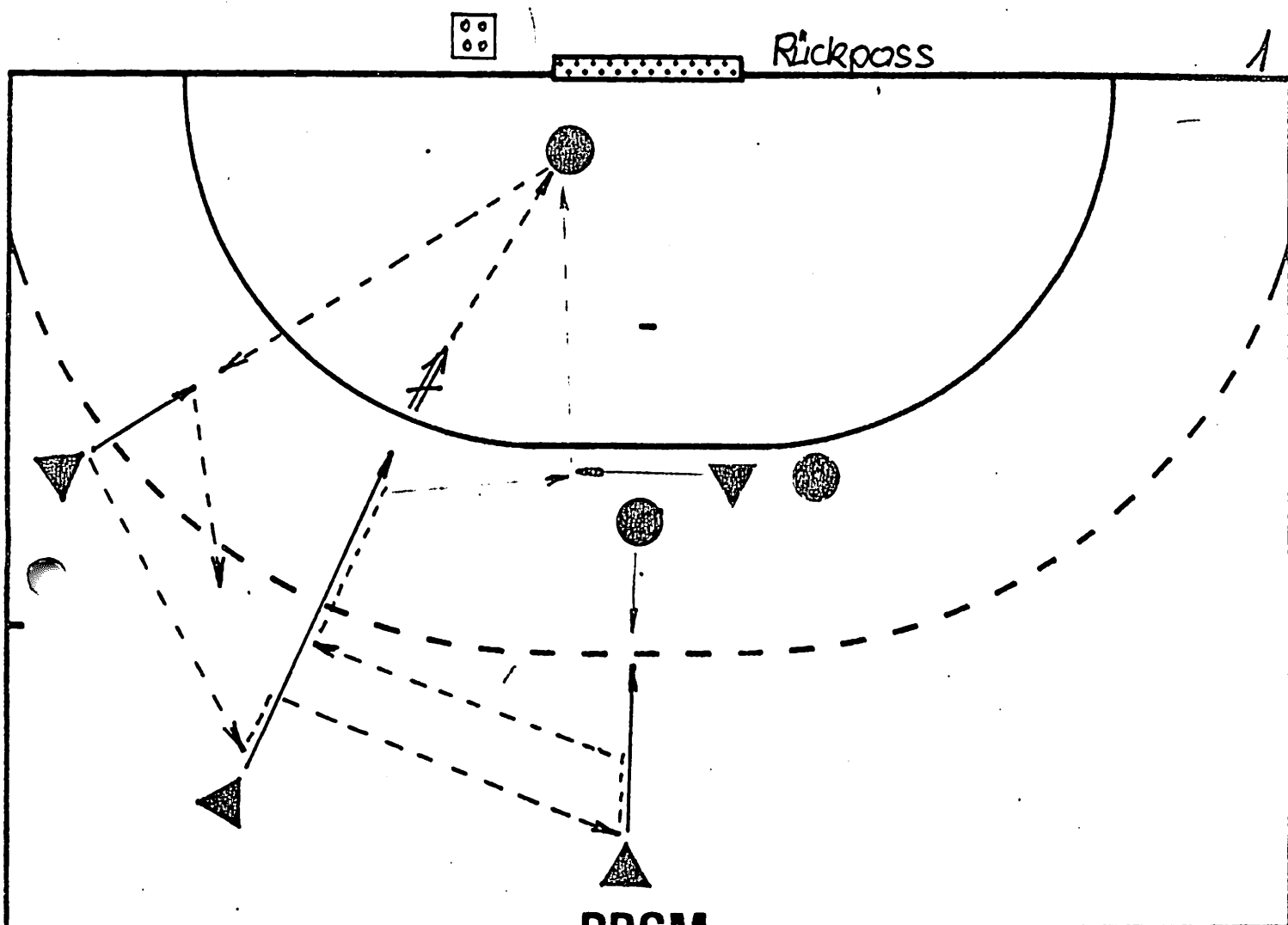
2. Sperren 3



DBGM

Gleichzeitig Parallelstoss RM / RA o. LA





DBGM

Auftaktpass TW-LA-RL-RM-RL Wurftauschung Anspiel TW-LA usw.
gleiche Passfolge ein Abwehrspieler stört RM

zusätzlich ein weiterer Abwehrspieler und KM

L spielt nach Wurftauschung KM an der zum TW-LA usw

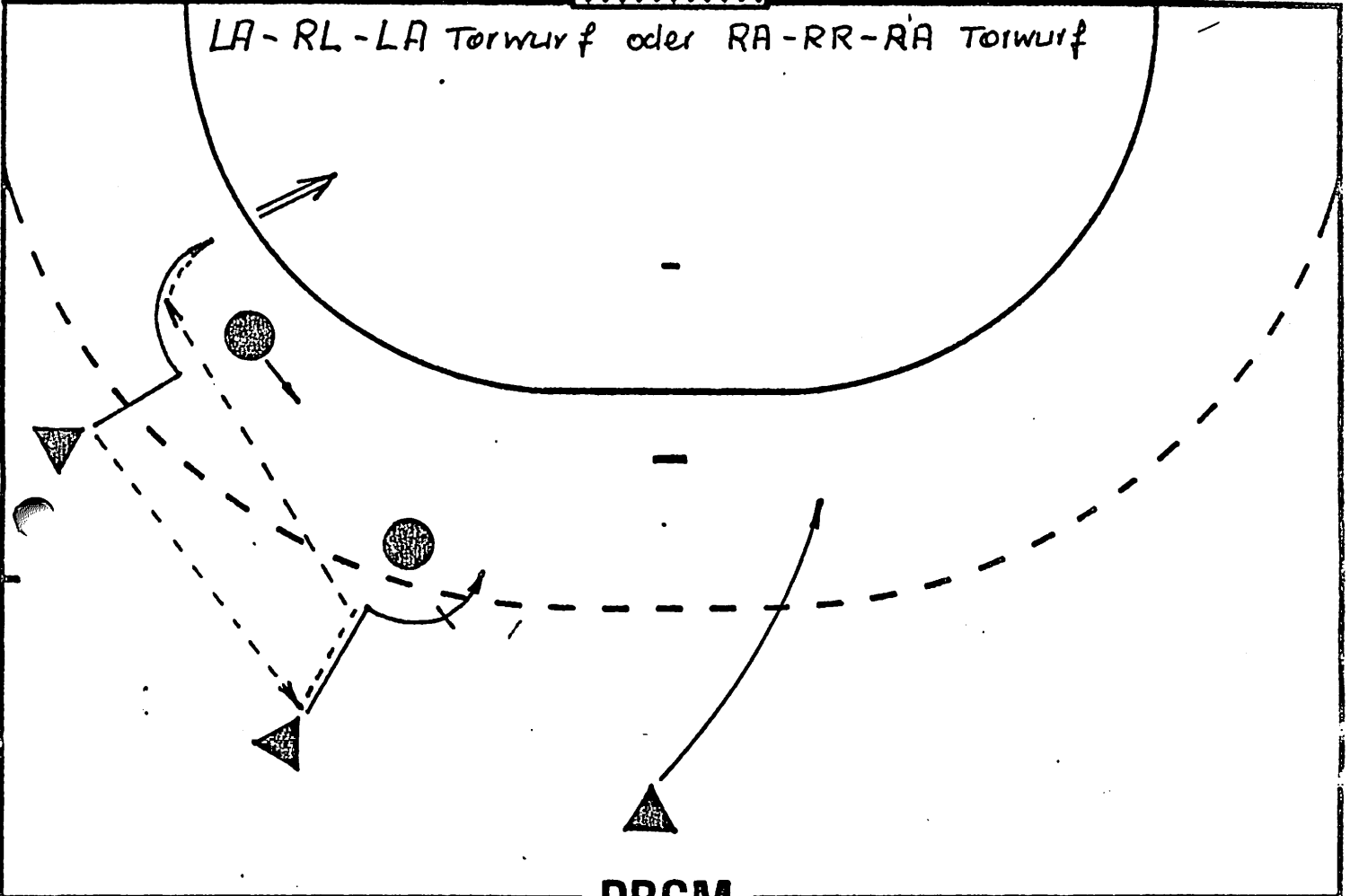
Danach muß der RL entscheiden entweder Wurf oder Abspiel

Anschließend das ganze von der anderen Seite

Doppelpass

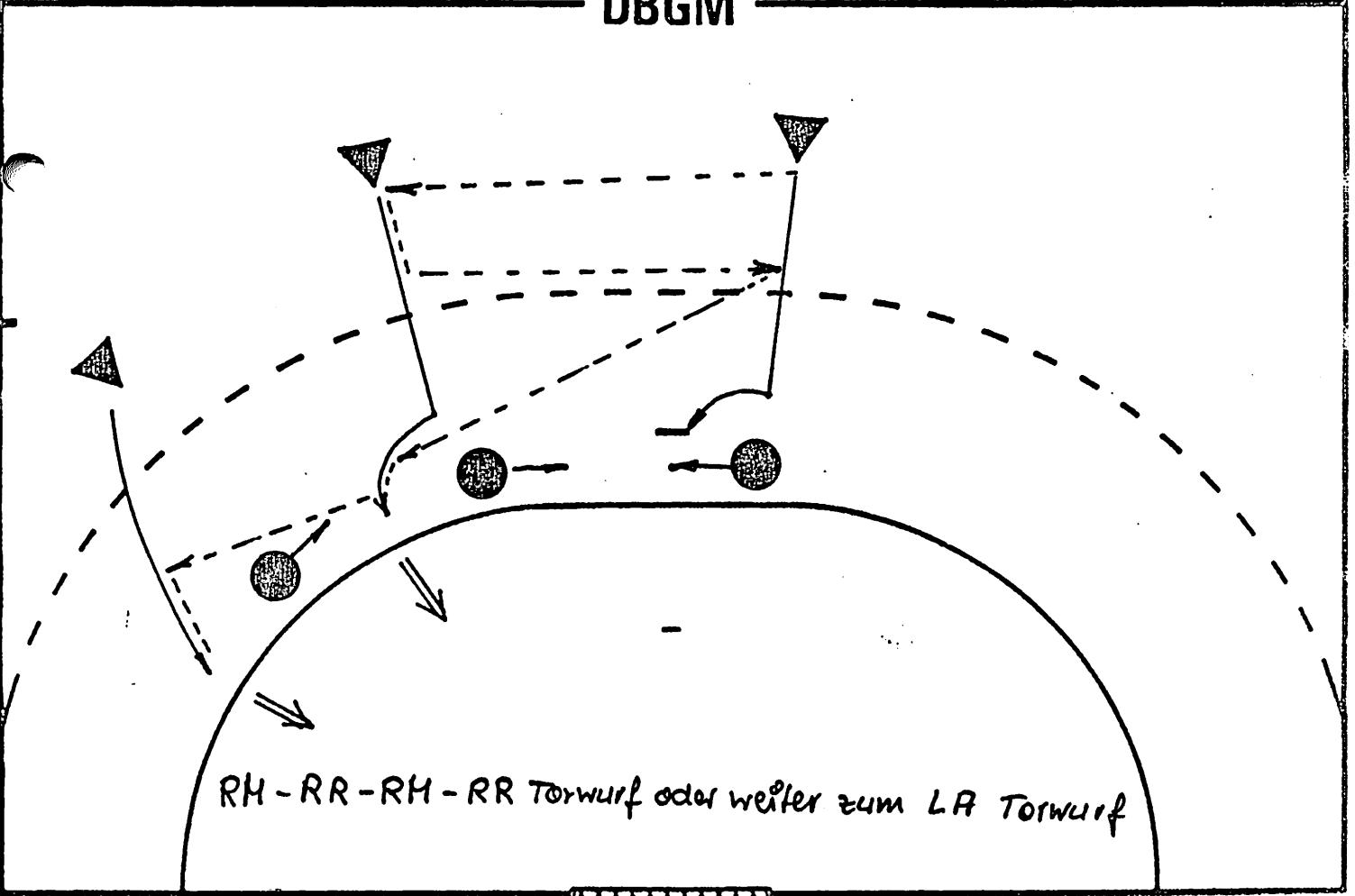
1

LA-RL-LA Torwurf oder RA-RR-RA Torwurf



DBGM

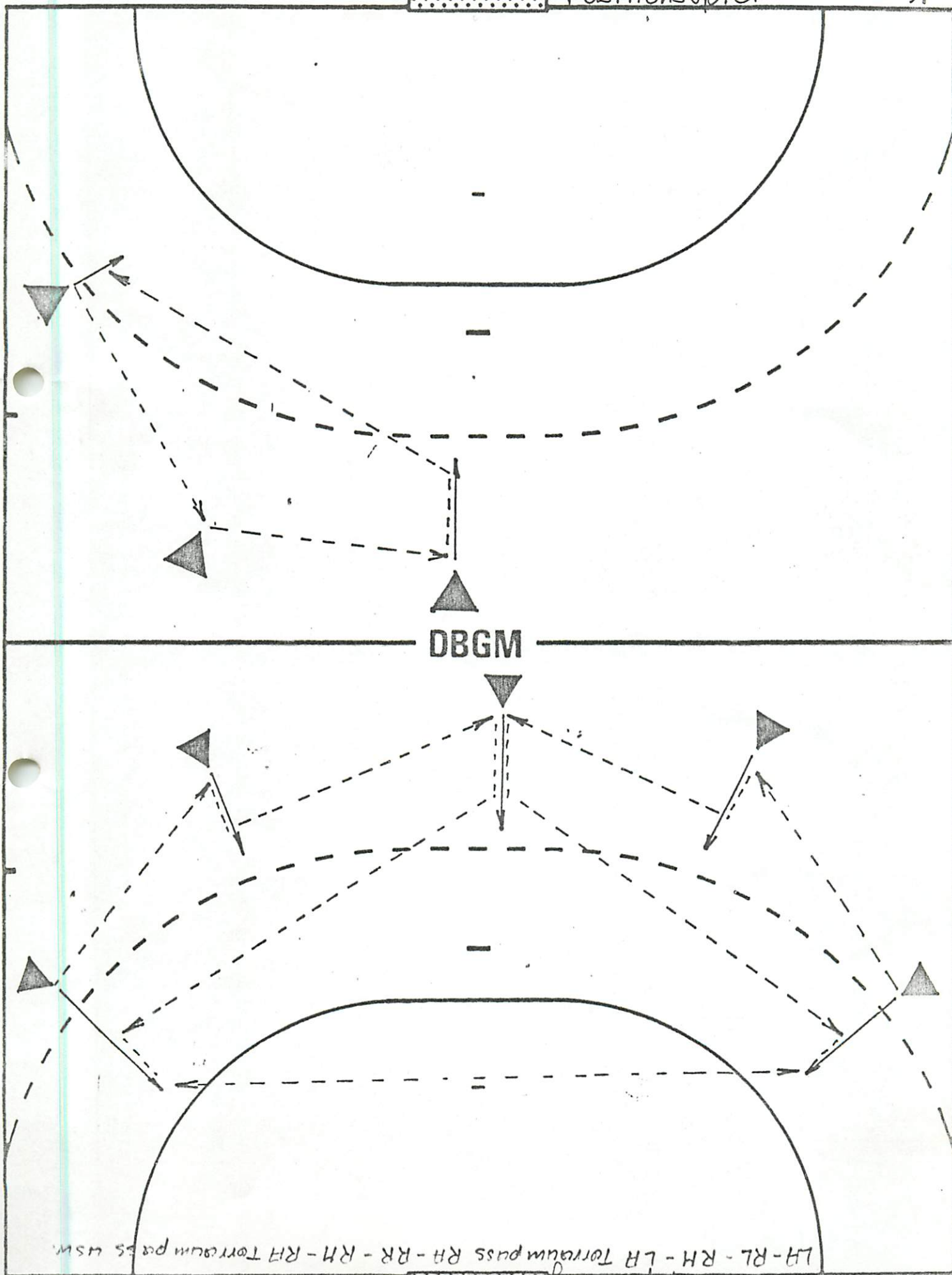
RH-RR-RH-RR Torwurf oder weiter zum LA Torwurf



LA - RL - RM - LH und von vorne
 danach das gleiche von der anderen Seite

Positionsspiel

1



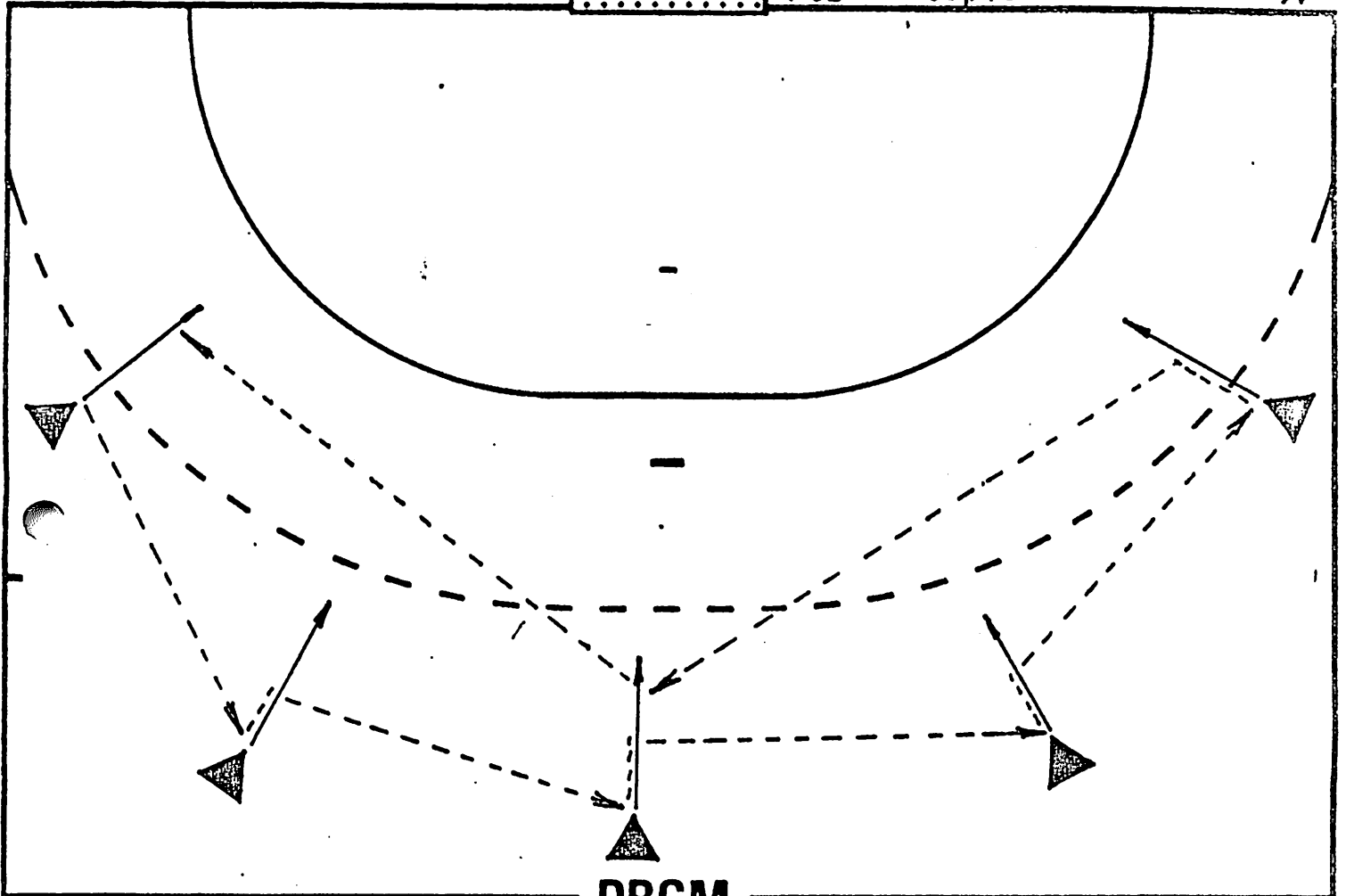
LA - RL - RH - LH Torraum pass RH - RR - RH - RH Torraum pass usw.

1 - Komplexübung

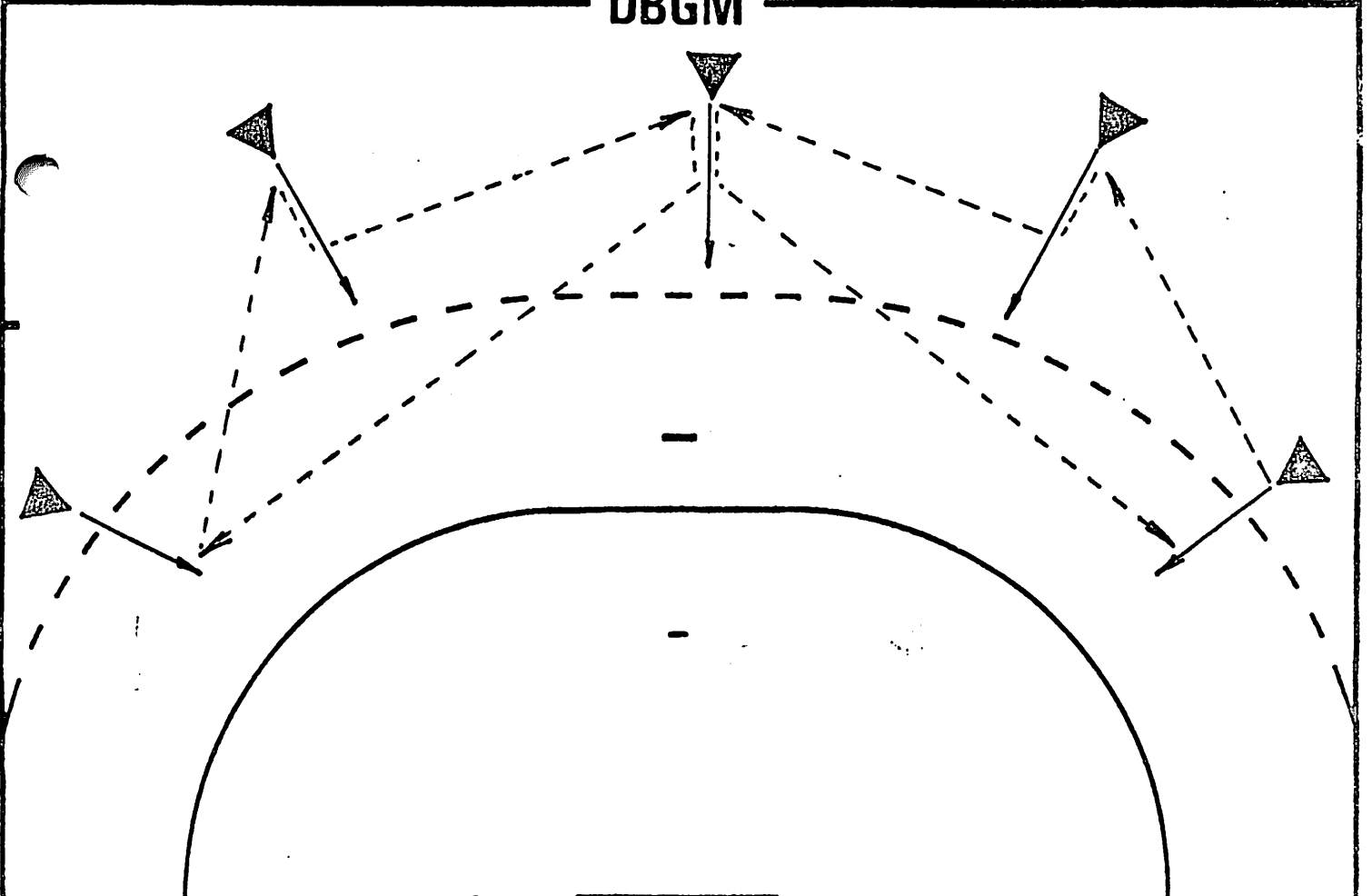
LA-RL-RH-RR-RA-RH-LA und von vorne
 das gleiche kann auch von der anderen Seite gespielt werden

Positionsspiel

2



DBGM

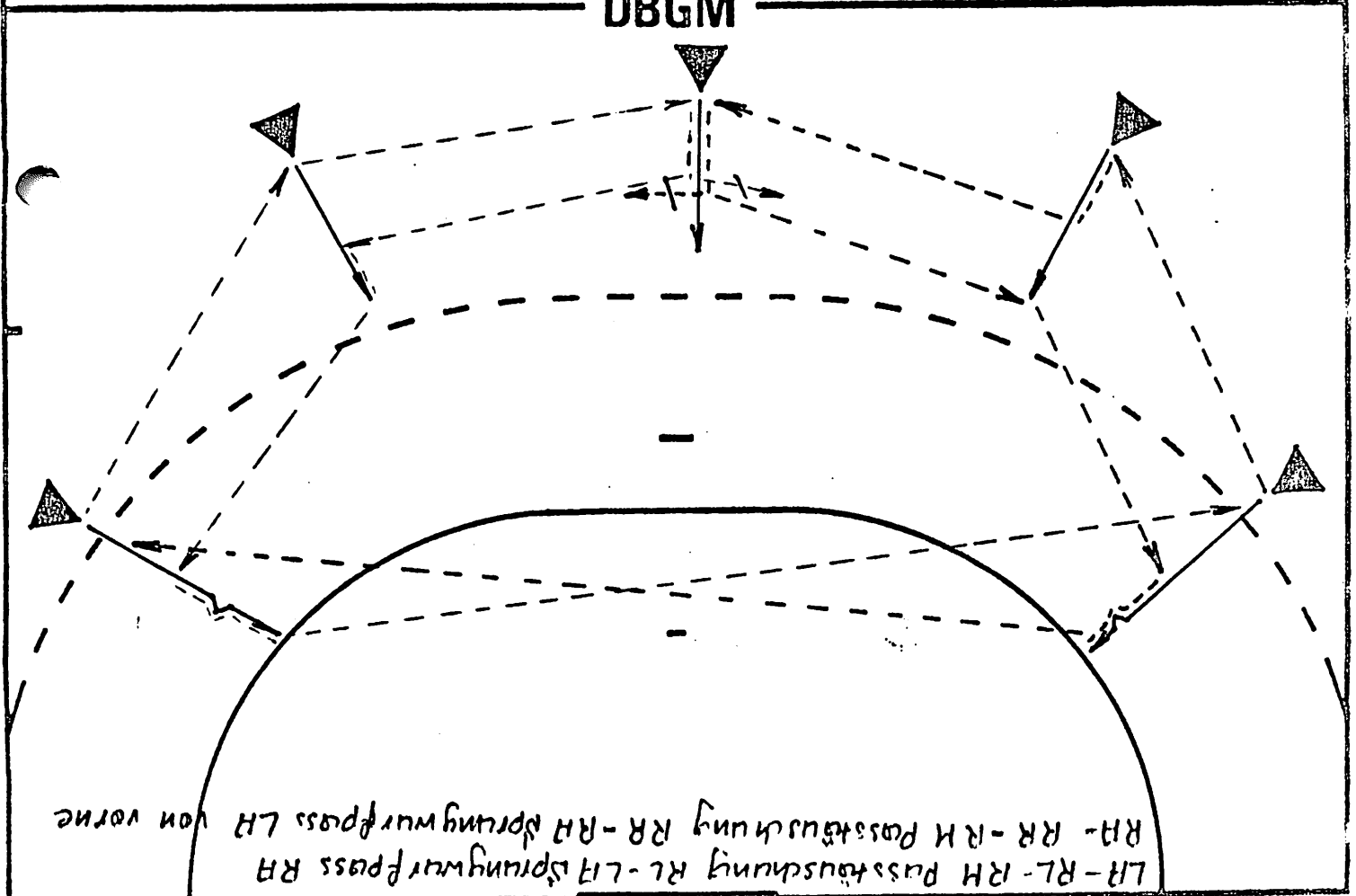
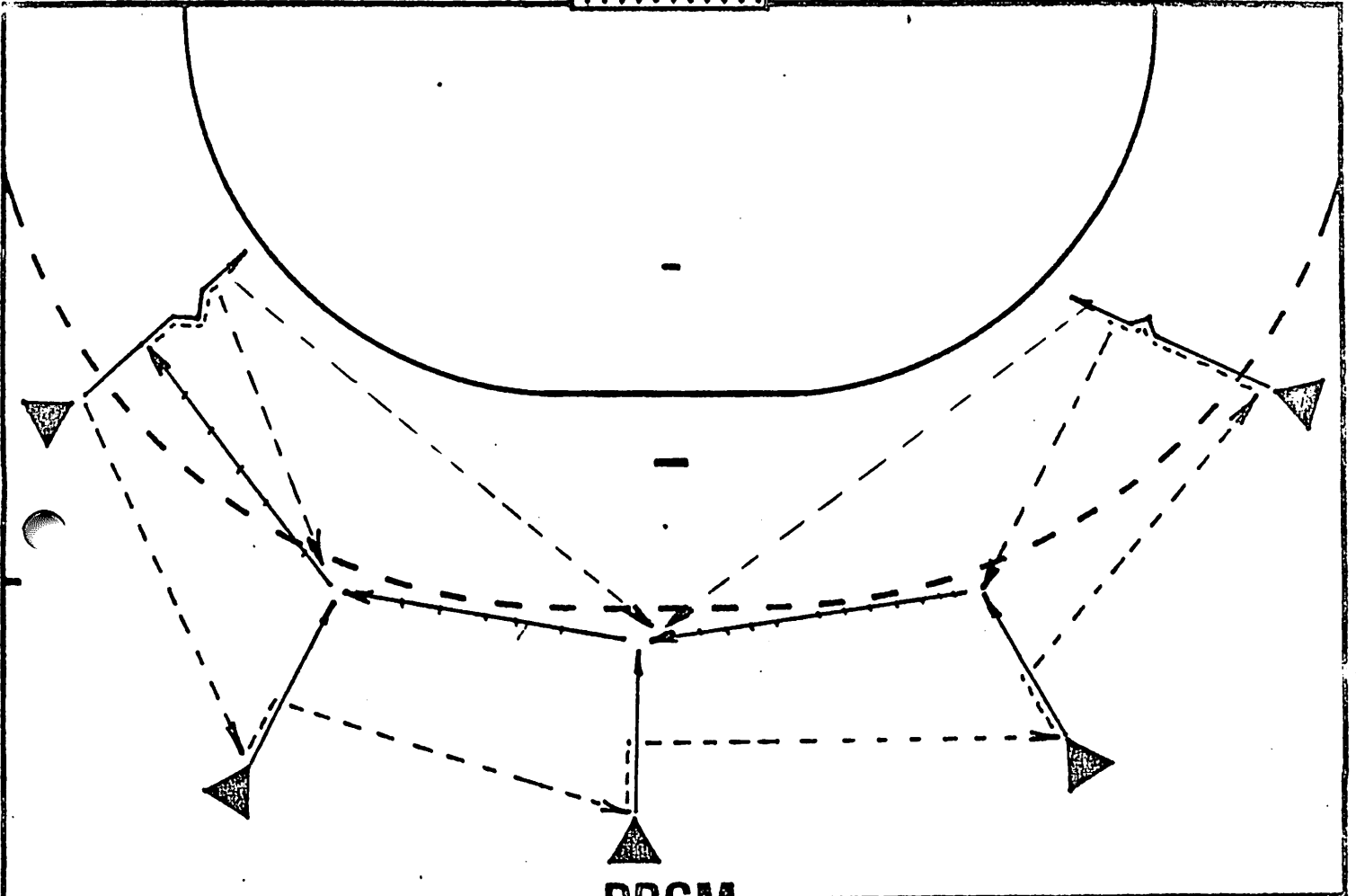


LA-RL-RH-RR-RA-RH-LA von vorne
 das gleiche kann auch von der anderen Seite

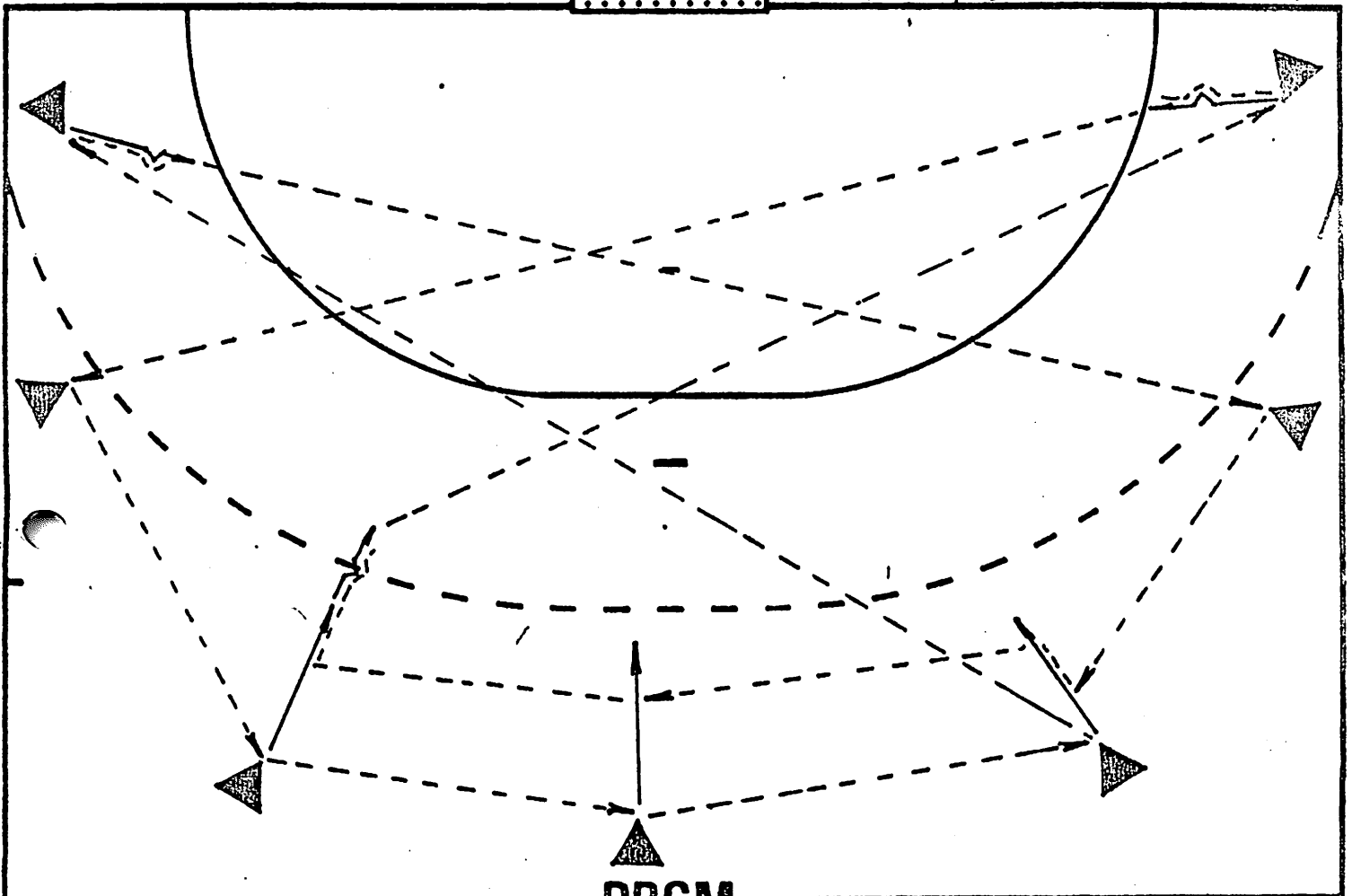
LA-RR-RM-RR-RA Sprungwurfpass RR-RM-RL-LA Sprungwurfpass RL-LA
von vorne

oder

LA-RR-RM-RR-RA Sprungwurfpass RM-RL-LA-Sprungwurfpass RM-RA-RA usw.
Positionsspiel 3



LA-RL-RM Passaustausch RL-LA Sprungwurfpass RM
RM-RR-RM Passaustausch RR-RA Sprungwurfpass LH von vorne



DBGM

$LA_e - RL - RM - RR - LA_e$ Sprungwurfpass $RA_e - RR - RM - RL$ Sprungwurfpass

RA_e Sprungwurfpass LA_e und von vorne

Das ganze von der anderen Seite

